

Curriculum Vitae - Bas Jansen

Persoonlijke gegevens

Naam: Bas Jansen
Voornamen Bas Joren
Roepnaam: Bas
Adres: Kalander 49
1531 ND Wormer
Telefoon/mobiel: +31(6) 40989897
E-mail: bas.jansen@hotmail.nl
Website: bas-jansen.nl
Blog: basjansenanimation
.tumblr.com
Geboortedatum: 04-01-1996
Geboorteplaats: Wormerland
Nationaliteit: Nederlandse
Geslacht: Man



Opleiding

2017-heden **Universiteit - Universiteit van Amsterdam**
Richting: Filosofie/Wijsbegeerte

2013-2017 **HBO - Hogeschool voor Kunsten Utrecht**
Richting: 3D Animatie.
Propedeuse behaald.

2008-2013 **HAVO - Bertrand Russel College - Krommenie**
Diploma behaald.
Profiel Economie & Maatschappij:
Nederlands, Engels, Wiskunde B, Economie,
Geschiedenis, Management en Organisatie,
Tekenen/Kunstgeschiedenis.

Werkervaring

2017-heden Freelance Artist at Studio Bas Jansen

2016 Freelance Klus 1Camera

2016
Sep 2015- Feb 2016 Freelance Klus Klaas-Harm de Boer
Stage Klaas-Harm de Boer

2013 Pathe Zaandam
Service Employee

Artist Statement

Statement:

Als maker heb ik een aantal kenmerken die mij het beste omschrijven. Ik ben altijd aan het verzamelen omdat ik altijd het idee heb dat ik deze nieuwe verzameling kan gebruiken bij mijn volgende projecten. Als mijn project begonnen is, gebruik ik "het experiment" als middel om op nieuwe ideeën te komen. Ik probeer veel dingen uit en langzamerhand krijgt mijn project meer focus. Ik heb een fascinatie voor nieuwe technieken. Hiermee wil ik mijn verhalen op een nieuwe manier vertellen die het beste aansluit bij het verhaal.

Het liefst maak ik nieuwe werelden die je laten wegdromen maar tegelijkertijd ook laten nadenken over de wereld en onze toekomst. Mijn fascinatie voor de toekomst gebruik ik om een nieuwe kijk op de huidige wereld te geven.

Persoonlijke Projecten

2017

Artificial World
Virtual Reality Film, Graduation Project.

2016

Lifeless
Animation Film, 3th year project at HKU

Publications

Artificial World

Exposure 2017

http://exposure.hku.nl/portfolios/student/#3672602/bas-jansen/sp_fa_22=21)

Lifeless

Festivals:

KLIK! Amsterdam Animation Festival 2016

Sommets du cinéma d'animation - Festival international de Montréal et de Québec 2016

Euroshorts Short Film Festival 2016

Anilogue International Animation Festival 2016

MONSTRA | Lisbon Animated Film Festival 2017

Anim!Arte - International student animation festival of Brazil 2017

Shortcutz Network | International Shortfilms Movement 2017

Go Short International Short Film Festival Nijmegen 2017

Holland Animation Film Festival (HAFF) 2017

Vogelpop Film Festival 2017

Open World Animation Festival 2017

The International Animation Film Festival (IAFF)

Golden Kuker- Sofia 2017

17th T-Mobile New Horizons International Film Festival 2017

Zwols Animatie Film Festival 2017

13th PICTOPLASMA Conference Berlin 2017

Publications:

Designboom (<http://www.designboom.com/design/lifeless-animation-film-fokke-mars-bas-jensen-max-van-der-reethe-03-09-2017/>)

3DHype (<https://www.3dhype.com/index/nieuws/2360>)

Iamag (<http://www.iamag.co/features/animated-short-lifeless/>)

Vaardigheden

Veel software kennis:

3D

Maya, Vray, Zbrush, Topogun, 3D coat, UV Layout

Adobe Creative Cloud

Photoshop, After effects, Premiere Pro, InDesign

Microsoft office

Word, Excel, Powerpoint

Basis Software kennis:

3D

Unity, Unreal Engine 4

The Foundry

Mari

Sport:

Atletiek

Onderdelen:

Polstok hoogspringen en 110m horden